**UTORAK, 21.4.2020.**

**2. a razred**

|  |
| --- |
| HRVATSKI JEZIK,  *Igra otkrivanja predmeta*    Opis predmeta  Plan opisa.  1. Što opisujemo?  2. Kakav je bicikl? (kotači, volan, svjetla, kočnice, pedale, zvonce…)  3. Čemu služi?  4. Moj odnos prema predmetu  Za svaku točku plana opisa stvaramo leksik. Učenici izriču, analiziraju, izabiru i bilježe odgovarajuće riječi uz pojedinu natuknicu.  Uz pomoć plana (programa) opisa i uočenih pojedinosti odrednica opisa, najprije usmeno ( naglas ) opišite bicikl.  Učenici samostalno, nakon usmenog opisa, pomoću danih odrednica i tematskih **riječi pismeno opisuju svoj bicikl**.  Pazite na kompozicijsku strukturu: uvod, glavni dio opisa, zaključak. |

|  |
| --- |
| PRIRODA I DRUŠTVO  Vode u mojemu zavičaju  Riješite u radnom udžbeniku str.52. i 53. |

|  |
| --- |
| LIKOVNA KULTURA  Zadatak se nalazi u ppt ( u prilogu maila). |

|  |
| --- |
| TZK  Vozite bicikl, rolajte, skačite, igrajte se … i vježbajte uz sportaše na HRT3. |

|  |
| --- |
| INFORMATIKA  Zadatak ovaj tjedan: Programiranje na zabavan način na https://code.org/learn, odabrati hrvatski jezik. odabrati MINECRAFT, pratiti upute i riješiti zadatke, poigrati se programirajući.  Zadatak je poslan u grupu. |